

Stage : Déploiement du Géoportail de l'urbanisme

Programme prévisionnel

Jour 1

1/ Introduction sur le projet Géoportail de l'Urbanisme

- Présentation générale du site
- Présentation des différents profils utilisateurs
- Rôle des collectivités vis-à-vis du GPU
- Présentation de l'assistance en ligne
- Exemple de services avals sur le GPU

2/ Explication sur les standards CNIG

- Découverte d'une archive au standard CNIG
- Focus sur les points importants (format SIG, respect du standard, présence des métadonnées, possibilités offertes par le standard (lien direct vers parties du règlement, renvoi à des pièces écrites via la cartographie), etc....)

3/ Présentation des métadonnées via notamment l'outil en ligne sur le GPU

- Présentation et TP

4/ Présentation du fonctionnement du validateur CNIG du GPU

- Présentation et TP

5/ Démonstration de l'alimentation du site

- Présentation et TP

6/ Nouveautés à venir sur le site

I- Objectifs de la formation

L'objectif de la formation est de faire découvrir aux collectivités locales le Géoportail de l'urbanisme et ses outils.

II- Méthodologie

La formation alterne les présentations et les mises en pratique. Les outils utilisés sont principalement des outils en ligne, disponibles sur le Géoportail de l'urbanisme. Une large part est dédiée aux échanges avec les stagiaires afin de répondre à leurs attentes vis-à-vis de cette formation.

III- Durée

La formation se déroule sur une journée.

IV- Pré-requis

Les stagiaires doivent être équipés d'un ordinateur équipé d'une connexion internet.

- Un outil permettant de dézipper des archives zip ;
- Le logiciel QGIS.